



DELEGACION
VALLISOLETANA
DE AJEDREZ

BASES CAMPEONATO
PROVINCIAL ABSOLUTO DE VALLADOLID 2020
1ª DIVISIÓN
2ª DIVISIÓN

Dos torneos paralelos

1ª División: abierto a todos los jugadores federados en Valladolid

2ª División: abierto a todos los jugadores federados en Valladolid con ELO menor de 1.500

Sistema de juego: Suizo a 7 rondas con 1 bye (de ½ punto)

El ritmo de juego será de 90 minutos por jugador para toda la partida, más un incremento de 30 segundos por jugada realizada. Los emparejamientos se realizarán a través de un programa informático homologado por la FIDE.

Se permite 1 bye por jugador de ½ punto hasta la 4ª ronda inclusive. Se comunicarán al árbitro por escrito durante la ronda anterior como máximo (excepto para la primera ronda que se solicitará en el momento de la inscripción).

El bye por descanso será de 1 punto

No se permitirán aplazamientos de partidas

Quienes no comparezcan a una ronda sin haber solicitado el bye serán retirados del torneo, a no ser que causas muy graves lo justifiquen

Tiempo de cortesía: El tiempo límite para presentarse ante el tablero se establece en **15 minutos**

Días de juego

Domingo 27 de octubre de 2019	de 11h00 a 15h00
Sábado 9 de noviembre de 2019	de 17h00 a 21h30
Domingo 10 de noviembre de 2019	de 11h00 a 15h00
Domingo 17 de noviembre de 2019	de 11h00 a 15h00
Sábado 23 de noviembre de 2019	de 17h00 a 21h30
Sábado 30 de noviembre de 2018	de 17h00 a 21h30
Domingo 1 de diciembre de 2019	de 11h00 a 15h00

Lugar de juego

Círculo de Recreo. Calle Duque de la Victoria 6, Valladolid.

Inscripciones: Solamente jugadores federados de Valladolid.

(El torneo será valedero para ELO FIDE y FEDA)

Hasta el día 24 de octubre de 2019 a las 22:00 horas.

En la inscripción debe indicarse a qué división se apunta.

E-mail dvajedrez@gmail.com

(Se responderá a todos los correos recibidos confirmando la inscripción)

No se harán inscripciones el mismo día del torneo

Nota. *Todos los jugadores que participen en este campeonato se comprometen a federarse en Valladolid en 2020 y hacer efectivo el pago de la cuota federativa correspondiente antes del fin del torneo.*

Premios 1ª División

Es clasificatorio para el Campeonato Absoluto de Castilla y León 2020.

1º Clasificado: Trofeo

2º Clasificado: Trofeo

3º Clasificado: Trofeo

1º Veterano (mayor de 50 años): Trofeo

El segundo clasificado de la clasificación general tiene pagados los gastos de inscripción y alojamiento en el lugar que determine la Federación de Castilla y León para jugar el Campeonato Absoluto de Castilla y León 2020 si se disputa fuera de Valladolid.

El tercer clasificado de la clasificación general tiene pagados los gastos de inscripción para jugar el Campeonato Absoluto de Castilla y León 2020.

Se sorteará entre los participantes, una inscripción 1 año acceso Premium a Chess.com y una inscripción 1 año a la revista peón de Rey

Premios 2ª División

1º Clasificado: Trofeo + Inscripción 1 año acceso Premium a Chess.com

2º Clasificado: Trofeo

3º Clasificado: Trofeo

1º Veterano (mayor de 50 años): Trofeo

Se sorteará entre los participantes, una inscripción 1 año acceso Premium a Chess.com y una inscripción 1 año a la revista peón de Rey

Normas técnicas

CLASIFICACIÓN. Por mayor puntuación.

DESEMPATES. Aplicados en el orden que se enumeran:

1º.- Bucholz menos el peor resultado.

2º.- Bucholz mediano.

3º.- Bucholz total.

(A efectos de Bucholz, las incomparecencias se computaran como una partida contra un contrario virtual).

4º.- Resultado particular.

5º.- Si el anterior resultado fuera tablas, el que de los dos hubiera jugado con negras.

REGLAMENTO. El de la FIDE: Leyes del Ajedrez.

Puntos importantes

Los jugadores no están autorizados a abandonar el **recinto de Juego** sin permiso del árbitro. Se entiende por "**recinto de Juego**" el constituido por el propio lugar de juego, salas de descanso, sala de refrigerio, área reservada a fumadores y cualquier otra área designada

por el árbitro. **Si el jugador está en juego no puede abandonar el lugar de juego sin permiso del árbitro.**

Si bien se permite la introducción de móviles ni otros dispositivos electrónicos (smartwatch, etc...) que permitan recibir notificaciones en el recinto de juego, estos no podrán estar a la vista ni encendidos. Si durante las partidas suena en el recinto de juego el móvil de un jugador o cualquier otro medio electrónico de comunicación, éste perderá su partida

Esta prohibido para cualquiera el uso de teléfonos móviles en el recinto de Juego o en cualquier otra área designada por el árbitro

Perderá la partida el jugador que complete un segundo movimiento ilegal.

Es obligatorio anotar en Sistema algebraico en todo momento. **No se puede anotar el movimiento antes de realizarlo (excepto cuando se esté reclamando tablas según los artículos 9.2. o 9.3)**

La planilla debe de estar visible para el árbitro en todo momento

En este ritmo de juego, el árbitro está autorizado para señalar la caída de bandera

No está permitido analizar en el área de Juego

Regla de Sofía: Estará prohibido pactar o solicitar tablas al oponente antes de la jugada 30 sin el consentimiento del árbitro principal del torneo

Comité de Apelación. Deberá constituirse antes de finalizada la segunda ronda. La votación tendrá lugar durante la primera hora, una vez comenzada la sesión de juego.

Las reclamaciones ante una decisión arbitral, habrán de dirigirse al Comité de Apelación, por escrito y firmado por el jugador interesado **en el plazo de media hora** después de finalizado el encuentro en el que se produjo el hecho objeto de reclamación.

Árbitro El árbitro del torneo será. Rubén González Díez.

Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, imágenes, partidas, etc.).

El participar en el Torneo supone el conocimiento y la aceptación de las presentes bases

Valladolid a día 1 de octubre de 2019

**Delegación Vallisoletana
de Ajedrez**

El Árbitro